

## KYOKEN AMATEUR KICK 公式規約 (随時改定)

### 首相撲キャッチ無の KYOKEN ルールです。

#### バックハンドブローは、禁止です。

主旨 アマチュア試合を経験することで、健全な精神と身体を育むとともにプロ選手への礎をつくる。

出場条件 スポーツ保険加入者。怪我等は、各自の保険でご対応願います。

申込方法 申込用紙と参加費 5,000 円を現金書留等にて KYOKEN AMATEUR KICK 事務局へご送付お願いします。

(試合が組めない時以外は返金できません。チャンピオンは防衛戦・ワンマッチ共に現階級無料。)

(大阪大会) 〒635-0063 大和高田市磯野新町 1-1 高田ビル 2 階 KYOKEN AMATEUR KICK 事務局 宛

(兵庫大会) 〒657-0861 神戸市灘区新在家北町 1 丁目 3-15(有) トライアルフーズ大会事務局 宛

申込書到着後、ジム道場代表者に連絡をさせていただきます。

事務局電話 090-4647-0582 (森岡) ライン ID : teammorioka8

080-3093-9383 (大部) ライン ID : 00000628802

KYOKEN AMATEUR KICK 出場されるジム、道場代表者は、森岡、または大部迄ライン申請お願い致します。

グループラインへ誘導させていただきます。ご質問等ございましたらライン、お電話下さい。

対戦表 当会 HP に掲載します。 HP : <https://www.kyokenamateurkick.com>

(名前、クラス等の間違い等ありましたら、ジム代表者を通じて事務局までご連絡ください。)

クラス ジュニア(幼稚園～中学生)、一般(高校生以上)

- ・ 団体代表者に出場クラス判断を委ねますので、適正クラスでの申込をお願いします。
- ・ 戦歴等によりクラス変更をお願いする場合があります。中学生と一般の対戦も有。

Aクラス 大会優勝・入賞等、概ね 5～勝以上。

随時行うタイトル戦の選抜選手の選考を兼ねています。

Bクラス 概ね 2 勝～7 勝。

Cクラス 3 勝まで。

Dクラス デビュー戦、未勝利

階級 \* 減量は、禁止です。通常体重の記入およびエントリーお願いします。

【ジュニア】 -25、-28、-32、-36、-40、-44、-48、-52、-56、-60、60 超

【一般】 フライ-51、バンタム-54、フェザー-58、ライト-62、ウエルター-67、ミドル-73、

ライトヘビー-80、ヘビー-80 超

キャッチウエイトとなる場合があります。(事前に連絡させていただきます。)

試合時間 <すべて INT30 秒> Aクラス 2 分×2R Bクラス 1 分 30 秒×2R C、Dクラス 1 分×2R

セコンド 2 名以内。投入用タオル必須。

計量 対戦表の契約体重以下です（各階級またはキャッチウエイト）。体重計の誤差、衣服の重量は考慮しません。計量時の服装で2つ以上の体重計で確認して計量に臨んで下さい。計量で契約体重を超えた選手は、試合開始予定30分前までに落として下さい。計量オーバーの選手については、主催者と対戦相手との協議により減点、ハンデ等での出場を認める場合がありますが、以後3大会の出場禁止とさせていただきます。（計量オーバーで試合を流した選手の出場料は返金しません。）

試合着 上半身・・・Tシャツ、ラッシュガード、\*シャツ等はパンツにイン。Aクラス上半身裸可。  
下半身・・・キックパンツ、トランクス、スパッツ、  
\*道着不可。金具、皮膚より硬い装飾物ポケット付き等は禁止。刺青等は完全に隠してください。

防具 5試合前までに選手受付で、チェックを受けて下さい。  
感染予防のため、グローブ、ヘッドギア、サポーター等は全て私物を使用。  
（防具貸出は、開催日2日前までにご連絡下さい。ご連絡ない防具は用意しません。）

・グローブ：オンスが確認できないグローブ使用不可です。

ジュニアA 12oz、

ジュニアBCD - 44kg級以下8oz、- 48kg级以上12oz

一般 14oz

・ヘッドギア：ジュニアA：ヘッドギア（前無、マウスピース要）。ジュニアBCD：グローブ面。

一般全クラス：ヘッドギア（前無、マウスピース要）。

・ファールカップ。 ・膝サポーター（クッション入）。

・レグガード。（布製が望ましい） ・バンテージまたは軍手。

\*防具不備は減点となる場合有。眼鏡使用禁止。タイオイル、ワセリン等禁止。

有効技・反則

・有効技：パンチ→グローブによる打撃、キック→足、膝による打撃、

・反則技：バックハンドブロー、掴み、引掛け、キャッチ。肘。首以上への膝蹴り。下腹部、後頭部、背部、倒れた相手への攻撃。踏みつけ。投げ。関節、締め技。サミング。頭突。レフェリーが反則と見做す行為。

・禁止：対戦相手、レフェリー、大会関係者等に対しての侮辱的な言動、態度。馴合い、無気力試合。遅刻。遅延行為。レフェリーの指示に従わない行為。主催者が禁止と判断する事項。

勝敗：ダウンはゴングに救われません。

KO →レフェリーにダウンを宣告され10カウントまでに試合続行が不可能な場合。

1Rで2回のダウン。（ダウンはスタンディングダウンも含）

TKO→①セコンドのタオル投入。②選手自身によるギブアップ。③負傷、アクシデント。等。

判定 →ジャッジ3名による判定。2人以上の支持で判定勝とする。

（判定基準）①ダウン、②ダメージ、③有効打、④積極性、⑤主導権、⑥ドロー

失格 →反則（レフェリーの判断とし、回数は定めません）。セコンド、応援者の態度、発言が、特に悪質な場合。本大会の運営に反する行為等。（以降出場停止）